File Note

Buổi 9: Cấu trúc vòng lặp trong Java

## 1, Cấu trúc vòng lặp for

* Thường được sử dụng khi biết trước số lần lặp, hay biết giá trị đầu và cuối của vòng lặp.
* Thường được dùng để duyệt mảng, chuỗi
* Cú pháp

|  |
| --- |
| **for** (<giá trị khởi tạo>; <biểu thức điều kiện>; <biểu thức bước nhảy>) {  // Nội dung công việc  } |

## 2, Cấu trúc vòng lặp while

|  |
| --- |
| **while** (<biểu thức điều kiện>) {  // Nội dung công việc  <Biểu thức bước nhảy>  } |

* Giống biến thể của for
* Không biết trước số lần lặp

Chú ý

* **return**; dùng được với cả phương thức không trả về. Khi chạy đến lệnh return, thoát khỏi phương thức